### UJI KOMPETENSI KEAHLIAN

**Paket**

**1**

**DOKUMEN NEGARA**

### TAHUN PELAJARAN 2023/2024

#### LEMBAR PENILAIAN

#### UJIAN PRAKTIK KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan

Kompetensi /Konsentrasi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

Kode : KM3063

Alokasi Waktu : 24 Jam

Bentuk Soal : Penugasan Individu

Judul Tugas : Aplikasi Perpustakaan Digital



**Nama Peserta :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

| No | ELEMEN KOMPETENSI | Capaian | | Catatan |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kompeten** | **Belum Kompeten** |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| **I** | **Kriteria Elemen Kompetensi Utama** |  |  |  |
| 1 | Berpartisipasi dalam diskusi kelompok untuk mencapai hasil-hasil kerja yang tepat |  |  |  |
| 2 | Mengikuti praktek-praktek kerja yang aman |  |  |  |
| 3 | Mengikuti prosedur-prosedur darurat |  |  |  |
| 4 | Bekerja sebagai anggota tim |  |  |  |
| 5 | Menerapkan struktur data dan akses terhadap struktur data tersebut |  |  |  |
| 6 | Melakukan implementasi rancangan user interface |  |  |  |
| 7 | Membuat query informasi dasar terhadap model data yang telah dikembangkan |  |  |  |
| 8 | Menggunakan metode pengembangan program |  |  |  |
| 9 | Menggunakan diagram program dan deskripsi program |  |  |  |
| 10 | Menerapkan hasil pemodelan ke dalam pengembangan program |  |  |  |
| 11 | Mengeksekusi source code |  |  |  |
| 12 | Instalasi tool pemrograman |  |  |  |
| 13 | Melakukan konfigurasi tools untuk pemrograman |  |  |  |
| 14 | Menggunakan tools sesuai kebutuhan pembuatan program |  |  |  |
| 15 | Menggunakan tipe data dan control program |  |  |  |
| 16 | Membuat program sederhana |  |  |  |
| 17 | Membuat program menggunakan prosedur dan fungsi |  |  |  |
| 18 | Membuat program menggunakan array |  |  |  |
| 19 | Membuat program untuk akses file |  |  |  |
| 20 | Mengkompilasi Program |  |  |  |
| 21 | Membuat program berorientasi objek dengan memanfaatkan class |  |  |  |
| 22 | Menggunakan tipe data dan control program pada metode atau operasi dari suatu kelas |  |  |  |
| 23 | Membuat program dengan konsep berbasis objek |  |  |  |
| 24 | Membuat program object oriented dengan interface dan paket |  |  |  |
| 25 | Mengkompilasi program |  |  |  |
| 26 | Mempersiapkan perangkat lunak aplikasi data deskripsi/SQL |  |  |  |
| 27 | Menggunakan fitur aplikasi SQL |  |  |  |
| 28 | Mengisi table |  |  |  |
| 29 | Membuat stored procedure |  |  |  |
| 30 | Membuat function |  |  |  |
| 31 | Membuat trigger |  |  |  |
| 32 | Melakukan perintah commit dan rollback |  |  |  |
| 33 | Membuat alur logika pemrograman |  |  |  |
| 34 | Menerapkan teknik dasar algoritma umum |  |  |  |
| 35 | Menggunakan prosedur dan fungsi |  |  |  |
| 36 | Membuat dokumentasi modul program |  |  |  |
| 37 | Membuat dokumentasi fungsi, prosedur atau method program |  |  |  |
| 38 | Mengenerate dokumentasi |  |  |  |
| 39 | Melakukan debugging |  |  |  |
| 40 | Memperbaiki program |  |  |  |
| 41 | Mempersiapkan bahasa pengolahan multimedia |  |  |  |
| 42 | Menggunakan syntax khusus multimedia |  |  |  |
| 43 | Menggunakan statement |  |  |  |
| 44 | Menetapkan kompatibilitas dari hardware dan software |  |  |  |
| 45 | Mempersiapkan dokumentasi uji coba |  |  |  |
| 46 | Mempersiapkan data uji |  |  |  |
| 47 | Melaksanakan prosedur uji coba |  |  |  |
| 48 | Melakukan konfigurasi perangkat lunak masing-masing environment |  |  |  |
| 49 | Membuat modul pembuatan log aplikasi |  |  |  |
| 50 | Membuat modul pengambilan data dan informasi log |  |  |  |
| **II** | **Kriteria Elemen Kompetensi Pendukung** |  |  |  |
| 1 | Mengkomunikasikan informasi tentang tugas, proses, peristiwa atau keahlian-keahlian |  |  |  |
| 2 | Melaporkan bahaya-bahaya di tempat kerja |  |  |  |
| 3 | Mengenali persyaratan tugas |  |  |  |
| 4 | Merencanakan langkah-langkah yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas |  |  |  |
| 5 | Mengulas rencana |  |  |  |
| 6 | Memahami dan mengikuti operasi (kerja) yang terstandar maupun persyaratan spesifikasi |  |  |  |
| 7 | Digunakan dalam perbaikan kualitas |  |  |  |
| 8 | Menentukan peran dan lingkup tim |  |  |  |
| 9 | Merencanakan kegiatan tim |  |  |  |
| 10 | Mengidentifikasi kode etik yang berlaku di dunia TIK |  |  |  |
| 11 | Mengidentifikasi hal-hal yang berkaitan dengan HKI di dunia TIK |  |  |  |
| 12 | Mengidentifikasi konsep data dan struktur data |  |  |  |
| 13 | Mengidentifikasi rancangan user interface |  |  |  |
| 14 | Mengidentifikasi entitas yang terkait dengan lingkup program yang akan dibuat beserta hubungannya |  |  |  |
| 15 | Mengidentifikasi mekanisme running atau eksekusi source code |  |  |  |
| 16 | Mengidentifikasi hasil eksekusi |  |  |  |
| 17 | Memilih tools pemrograman yang sesuai dengan kebutuhan |  |  |  |
| 18 | Menerapkan hasil pemodelan kedalam eksekusi script sederhana |  |  |  |
|  | **Kesimpulan Akhir** | Belum Kompeten/Cukup Kompeten/  Kompeten/Sangat Kompeten\* | | |

**Kriteria penentuan kesimpulan akhir dan nilai konversi:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kesimpulan** | **Kriteria** | **Nilai Konversi** |
| Sangat Kompeten | Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan pendukung. | 91 - 100 |
| Kompeten | Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan sebagian besar kriteria elemen kompetensi pendukung. | 75 - 90 |
| Cukup Kompeten | Apabila memenuhi seluruh kriteria elemen kompetensi utama dan sebagian kecil kriteria elemen kompetensi pendukung. | 61 - 74 |
| Belum Kompeten | Apabila belum memenuhi sebagian kriteria elemen kompetensi utama. | <61 |

Keterangan :

* Capaian kompetensi peserta uji dituliskan dalam bentuk **ceklis (√)**
* Kesimpulan capaian kompetensi peserta uji, dihasilkan dalam bentuk **pernyataan\* (pilih salah satu).**
* Jika peserta uji direkomendasikan belum kompeten, maka peserta uji diberi kesempatan untuk mengulang
* Catatan diberikan sebagai keterangan tambahan yang diperlukan untuk memperkuat kesimpulan
* **Catatan positif** diberikan kepada peserta uji yang mampu menunjukkan inovasi, efisiensi kerja, dan pemecahan masalah secara kreatif
* **Catatan negatif** diberikan kepada peserta uji yang mengulangi proses atau elemen kompetensi lainnya yang bertentangan dengan kriteria elemen kompetensi

…………, ………………. 2024

Penilai 1/ Penilai 2 \*)

......................................